



TIM 2025

Tournoi inter-médiathèques **Mario Kart 8 Deluxe**

1. Dates et lieux

- **Qualifications** : du 21 au 25 octobre 2025 dans chaque médiathèque participante (Castanet, Péchabou, Auzeville, Labège, Escalquens).
- **Phase finale** : mercredi 29 octobre 2025 à 14h à la **Salle des fêtes d'Escalquens**.
- Les participants doivent arriver **30 minutes avant le début** du tournoi.

2. Participants

- Ouvert à tous à partir de **7 ans**.
- Les **moins de 18 ans** doivent fournir une **autorisation parentale**.
- Tous doivent présenter une **pièce d'identité** et signer l'**autorisation droit à l'image**.
- **Inscription gratuite**.

3. Déroulement du tournoi

1. Phase d'équilibrage :

- 32 joueurs répartis en **groupes de 4**.
- Chaque groupe joue **4 courses**.
- Classement basé sur les points cumulés ; en cas d'égalité, le dernier circuit départage.
- Nouveau regroupement pour équilibrer les joueurs avant les éliminations.

2. Phases éliminatoires :

- **8 groupes de 4** → 1^{er} et 2^{ème} qualifié
- Les gagnants avancent jusqu'à ce qu'un **vainqueur final** soit désigné.
- Les égalités se jouent avec **une course supplémentaire**.

4. Règles du jeu

- **Plateforme** : Nintendo Switch, jeu Mario Kart 8 Deluxe.
- **Mode** : Multijoueur local, Course VS, Grand Prix 150cc.
- **Personnage et véhicule** : libre choix.
- **Objets** : tous activés.
- **IA** : difficile, véhicules IA activés.
- **Circuits** : aléatoires, tous les circuits et DLC possibles.



- **Courses** : 4 par tour de qualification, 6 pour la finale.
- **Conduite assistée** : désactivée.
- **Gyroscope** : interdit.
- **Accélération auto** : optionnelle.

5. Matériel

- Consoles, manettes et écrans fournis par l'organisation.
- Joy-Con ou manettes Nintendo Switch Pro disponibles.
- Les participants peuvent **apporter leur propre manette** si compatible.

6. Comportement et arbitrage

- **Fair-play obligatoire.**
- Toute **triche, violence, casse de matériel ou non-respect du règlement** entraîne exclusion immédiate.
- **Pas de substitution** : chaque joueur joue sous sa propre identité.
- Les absences ou retards peuvent être considérés comme **forfait**.
- Les interruptions involontaires (coupure, problème technique) feront **rejouer la partie**.

7. Droit à l'image

- Les participants autorisent l'organisation à **filmer et diffuser leur image** pour la communication du tournoi.
- Pour les mineurs, cette autorisation doit être signée par un parent ou représentant légal.

8. Organisation

- Les organisateurs peuvent **modifier, écourter ou annuler** le tournoi en cas de force majeure.
- Toute question d'application ou d'interprétation du Règlement, ou toute question imprévue qui viendrait à se poser, sera tranchée par les organisateurs.